

Low-Code vs Traditional Coding, ¿en qué se diferencian?

Low-Code

Traditional Coding



Herramientas requeridas

Entorno sencillo de “arrastrar y soltar” (*drag-and-drop*), puede ser utilizado eficazmente tanto por ingenieros de software como por desarrolladores ciudadanos.

Ingenieros de software especializados, muy demandados y caros de contratar.



Coste

Las plataformas solo requieren que se pague por el acceso para hacer aplicaciones, lo que permite reducir significativamente los costes de mano de obra, mantenimiento e infraestructura frente a los medios tradicionales.

Las aplicaciones deben crearse desde cero, lo que cuesta mucho más que una licencia de una plataforma de código bajo.



Rapidez

Las aplicaciones nativas en la nube de bajo código pueden desarrollarse más de 10 veces más rápido que siguiendo el método tradicional.

La creación de plataformas desde cero es un proceso largo que consume mucho tiempo, tardando incluso años en completarse.



Despliegue

Permite crear aplicaciones para necesidades empresariales específicas, de una en una, sin importar su tamaño.

Son necesarios el desarrollo de aplicaciones a gran escala y una gran inversión a largo plazo incluso para las aplicaciones de procesos empresariales más pequeñas.



Alcance

Los sprints de desarrollo pueden reducirse significativamente, lo que da lugar a una mayor rapidez en la entrega y el despliegue.

Los ciclos de desarrollo son mucho más lentos, lo que significa que el tiempo de despliegue es mucho más largo respecto al lowcode.

