

# Low-code vs. Traditional Coding

Em que eles se diferem?



**Habilidades requeridas**



Ambiente simples de “arrastar e soltar” (*drag-and-drop*), pode ser usado de forma eficaz tanto por engenheiros de software quanto por desenvolvedores cidadãos.

Engenheiros de software especializados, muito procurados e caros de contratar.



**Custo**



As plataformas exigem apenas uma taxa de acesso para criar aplicativos, o que reduz significativamente os custos de mão-de-obra, manutenção e infraestrutura em comparação com os meios tradicionais.

Os aplicativos devem ser **construídos a partir do zero**, o que custa muito mais do que uma licença de uma plataforma de código baixo.



**Rapidez**



Os aplicativos nativos na nuvem de baixo código podem ser desenvolvidos **10 vezes mais rápido** que o método tradicional.

Criar plataformas a partir do zero é um processo longo que leva muito tempo, demorando inclusive anos para ser concluído.



**Implantação**



Permite criar aplicativos para **necessidades comerciais específicas**, uma de cada vez, independentemente do seu tamanho.

São necessários o desenvolvimento de aplicativos em larga escala e um grande investimento a longo prazo até mesmo para os aplicativos menores de processos comerciais.



**Alcance**



Os sprints de desenvolvimento podem ser significativamente reduzidos, o que resulta em uma **entrega e uma implantação mais rápida**.

Os ciclos de desenvolvimentos são **muito mais lentos**, o que significa que o tempo de implantação é muito maior em comparação com o low code.