Historia de la inteligencia artificial

1943

Los investigadores estadounidenses Warren McCulloch y Walter Pitts presentan su modelo de **neuronas artificiales, considerada la primera inteligencia artificial.**

1950

El matemático británico Alan Turing propone un **test para la inteligencia mecánica**. Si una máquina puede engañar a los humanos para que piensen que es humana, entonces tiene inteligencia.

1956

El informático estadounidense John McCarthy **acuña el término "inteligencia artificial"** para describir "la ciencia y la ingeniería de hacer las máquinas inteligentes".

1961

General Motors instala el **primer robot industrial**, Unimate, para sustituir a humanos en tareas de montaje.

1964

Joseph Wizenbaum desarrolla el **primer programa informático de procesamiento de lenguaje natural**, ELIZA que simula la conversación con humanos.

1966

Irrumpe Shakey, el primer robot móvil de propósito general **capaz de razonar sobre sus propias acciones**. Es considerado el antecesor de los coches autónomos.

1997

La supercomputadora Deep Blue de IBM **vence al campeón mundial de ajedrez** Garry Kasparov en una partida.

2002

Se lanza al mercado Roomba, el **primer aspirador robótico** fabricado en masa y vendido por iRobot, capaz de recorrer y limpiar en casa.

2011

Apple integra a Siri, un **asistente virtual** con una interfaz de voz, en su iPhone 4S.

El sistema Watson de IBM, capaz de responder a preguntas formuladas en lenguaje natural, **gana el primer premio** en el popular concurso de televisión estadounidense Jeopardy!

2014

El programa computacional Eugene **pasa el Test de Turing** al convencer de que era un ser humano a un tercio de los jueces que participaban en el experimento.

2016

El programa AlphaGo de DeepMind, basado en una red neuronal profunda, **vence a Lee Sodol, el campeón mundial de Go** en cinco partidas.

2022

La compañía OpenAI lanza al público ChatGPT, una aplicación de **chatbot de inteligencia artificial** entrenada para mantener conversaciones y responder a preguntas.

2023

La IA "se vuelve creativa" (Aparición de modelos capaces de generar texto, imágenes y vídeo con prompts simples, marcando el inicio de la **IA generativa moderna**)

2024

Adopción masiva y copilotos (Despliegue global de copilotos impulsados por IA (incluyendo **Copilot like systems** en buscadores y navegadores) y transición desde herramientas analíticas tradicionales a modelos de IA generativa capaces de aumentar productividad en +34 %)

2025

IA generativa **madura y multimodalidad** (La IA generativa se vuelve una pieza estratégica clave y se refuerza el uso de IA multimodal (comprensión de texto, voz, imagen y vídeo para acelerar procesos)

Era diagnóstica · Era predictiva · Era generativa · Era actual