História da inteligência artificial

1943

Os pesquisadores americanos Warren McCulloch e Walter Pitts apresentam seu modelo de **neurônios artificiais, considerado a primeira inteligência artificial.**

1950

O matemático britânico Alan Turing propõe um **teste para a inteligência mecânica**. Se uma máquina for capaz de enganar os humanos para que pensem que ela é humana, significa, então, que ela tem inteligência.

1956

O cientista de computação americano John McCarthy **criou o termo "inteligência artificial"** para descrever "a ciência e a engenharia de fabricar máquinas inteligentes".

1961

A General Motors instala o **primeiro robô industrial**, o Unimate, para substituir os humanos em tarefas de montagem.

1964

Joseph Wizenbaum desenvolve o **primeiro programa para processamento de linguagem natural** da história, o software ELIZA, que simula uma conversação humana.

1966

Surge o Shakey, o primeiro robô móvel de uso geral **capaz de raciocinar sobre suas próprias ações**. É considerado o precursor dos carros autônomos.

1997

O supercomputador Deep Blue, desenvolvido pela IBM, **vence o campeão mundial de xadrez** Garry Kasparov em uma partida.

2002

É lançado ao mercado o Roomba, o **primeiro aspirador de pó robótico** produzido em massa e vendido pela iRobot, capaz de se mover e limpar uma casa.

2011

A Apple integra ao seu iPhone 4S a Siri, uma **assistente virtual** com interface de voz.

2014

O programa de computador Eugene **passa no Teste de Turing** depois de convencer um terço dos juízes participantes do experimento de que era um ser humano.

2016

O sistema Watson da IBM, capaz de responder a perguntas feitas em linguagem natural, **ganha o primeiro prêmio** no popular programa de perguntas e respostas da TV americana Jeopardy!

2022

O programa AlphaGo da DeepMind, baseado em uma rede neural profunda, **vence o campeão mundial de Go Lee Sedol** em uma série de cinco jogos.

2023

A empresa OpenAI lança o ChatGPT, um aplicativo de **chatbot de inteligência artificial** treinado para realizar conversas e responder a perguntas.

2024

A IA "torna-se criativa" (Surgimento de modelos capazes de gerar texto, imagens e vídeo com prompts simples, marcando o início da **IA generativa moderna**)

Adoção em massa e copilotos (Implantação global de copilotos impulsionados por IA (incluindo **sistemas semelhantes ao Copilot** em mecanismos de busca e navegadores) e transição de ferramentas analíticas tradicionais para modelos de IA generativa capazes de aumentar a produtividade em +34%)

2025

IA generativa madura e multimodalidade (A IA generativa se torna uma peça estratégica fundamental e o uso da IA multimodal é reforçado (compreensão de texto, voz, imagem e vídeo para acelerar processos)

Era diagnóstica · Era preditiva · Era generativa · Era atual