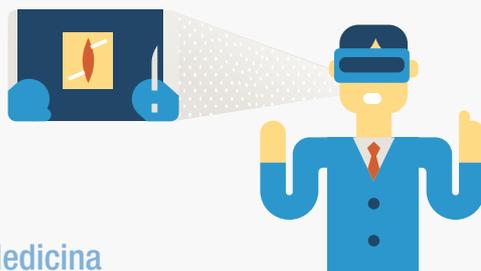


USOS INOVADORES DA REALIDADE VIRTUAL

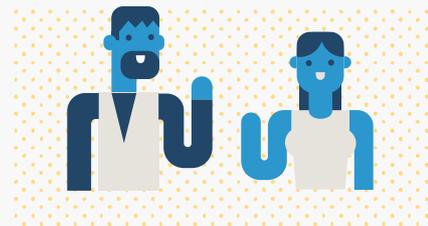
Gastronomia

Agora podemos **viajar virtualmente** para diferentes lugares e mergulhar em determinados ambientes enquanto saboreamos os pratos dessas regiões.



Medicina

O Centro Superior de Pesquisas Científicas (CSIC) conseguiu **diminuir os efeitos do Parkinson** em vários pacientes ao aplicar um tratamento com RV.



Meios de comunicação

O **jornalismo imersivo** permite que o usuário viaje para o lugar dos fatos com vídeos ao vivo em 360° transmitidos por *streaming*.



Educação

Nas salas de aula, o uso da RV permite que os alunos **assimilem melhor o conteúdo**, assim como ajuda os estudantes com dificuldades de aprendizagem.



Entretenimento

Os usuários podem entrar no cenário dos **videogames** e praticar **esportes de risco** sem sair do sofá.



Arquitetura

A RV permite que os arquitetos **estudem melhor o espaço** e apresentem o projeto aos clientes.



Indústria

Os **Digital Twin** são cópias digitais de objetos físicos que podem ser usados pelos trabalhadores das fábricas para **praticar e testar em um mundo virtual**.



Cultura / Arte

Alguns museus e galerias oferecem **visitas virtuais** ou experiências imersivas para ajudar a compreender a história e a cultura associada a cada obra.



Militar

O Ministério da Defesa britânico utiliza a RV para **treinar os militares** em ambientes de combate simulados.