



LAS DINÁMICAS DE LA GAMIFICACIÓN

Las dinámicas son **el motor que impulsa a los jugadores** a avanzar en la consecución de sus objetivos.

Recompensa

El jugador persigue un **beneficio** asociado a la consecución del objetivo.

Status

El jugador busca **ascender en el ranking** para alcanzar reconocimiento.

Logro

El jugador quiere alcanzar una meta para obtener una **satisfacción personal**.

Competición

El hecho de medirse a otros **estimula a los jugadores** a dar lo mejor de sí.



Fuente: CEUPE