



AS DINÂMICAS DA GAMIFICAÇÃO



A dinâmica é **o mecanismo que impulsiona os jogadores** a avançarem na consecução dos seus objetivos

Recompensa

O jogador visa um **benefício** associado à consecução do objetivo.

Status

O jogador tenta **subir no ranking** para alcançar reconhecimento.

Êxito

O jogador quer alcançar uma meta para conseguir uma **satisfação pessoal**.

Competição

O fato de competir com outros **estimula os jogadores** a darem o melhor de si mesmos.



Fuente: CELPE