

# CONSEJOS PARA INTRODUCIR LOS VIDEOJUEGOS EN EL AULA

1 No es imprescindible que el profesor sea un **apasionado de los videojuegos**, pero sí deben interesarle.

4 Antes de elegir un videojuego deben estar claras las **habilidades y competencias** que se quieren desarrollar.

5 El alumno debe ir superando niveles para **fomentar su motivación**. Es importante no plantear retos imposibles.

2 Los videojuegos no deben cargar con el peso de la educación, son **una metodología más**.

3 **Revisar la edad recomendada** de los videojuegos. Evitar aquellos que son para mayores de 18 años.

6 Los centros deben contar con la **tecnología adecuada** antes de introducir los videojuegos en el aula.

7 Los videojuegos enganchan y enseñar a **dosificar su uso** también forma parte de la educación en el aula.



Fuente: European Schoolnet.