

# CONSELHOS PARA INTRODUIZIR OS VIDEOGAMES NA SALA DE AULA

1 O professor não precisa ser **apaixonado por videogames**, mas deve ter interesse por eles.

2 Os videogames não podem suportar o peso da educação, por isso devem ser vistos como qualquer **outra metodologia**.

3 **Rever a idade recomendada** para os videogames. Evitar aqueles que são para maiores de 18 anos.

4 Antes de escolher um videogame é necessário definir adequadamente as **habilidades e competências** que se pretende desenvolver.

5 O aluno deve ir superando níveis para **incentivar sua motivação**. É importante não lançar desafios impossíveis.

6 Os centros devem contar com a **tecnologia adequada** antes de utilizar videogames na sala de aula.

7 Os videogames podem se tornar um vício, portanto ensinar a **dosar seu uso** também é importante e faz parte da educação na sala de aula.



Fonte: European Schoolnet.