Clasificación de riesgo según el Reglamento Europeo de la IA: Un enfoque basado en el impacto

La Ley de IA establece **cuatro niveles de riesgo** para los sistemas de IA:



Riesgo inaceptable

Tipos de usos

Sistemas de IA considerados una amenaza evidente para la salud, la seguridad y los derechos fundamentales de las personas.

Implicaciones legales

Prohibidos en la Unión Europea.

Ejemplo

El uso de IA mediante técnicas subliminales o manipuladoras para alterar el comportamiento de las personas o la aplicación de sistemas de IA para evaluar o clasificar personas atendiendo a su comportamiento de forma que la puntuación ciudadana provoque un trato perjudicial o desfavorable.



Alto riesgo

Tipos de usos

Sistemas de IA que pueden causar riesgos graves para la salud, la seguridad o los derechos fundamentales de las personas.

Implicaciones legales

Sujetos a estrictos requisitos de transparencia, supervisión humana, precisión, solidez y ciberseguridad, entre otros.

Ejemplo

Sistemas de IA biométricos para el reconocimiento de emociones, o, sistemas para la contratación o la selección de personas físicas, en particular, para publicar anuncios de empleo específicos, analizar y filtrar las solicitudes de empleo y evaluar a los candidatos.



Riesgo limitado

Tipos de usos

Sistemas que pueden generar confusión si no se informa al usuario de que está interactuando con una IA.

Implicaciones legales

Obligación de transparencia para garantizar que el usuario esté informado, sepa claramente que está interactuando con una máquina y encuentre contenidos generados por IA etiquetados de manera clara y visible.

Ejemplo

Chatbots, asistentes virtuales o generadores de imágenes y texto.



Riesgo mínimo o nulo

Tipos de usos

Aplicaciones comunes de la IA sin efectos significativos en los derechos de las personas.

Implicaciones legales

Sin requisitos específicos más allá de la normativa general.

Ejemplo

Filtros de spam en el correo, sistemas de predicción meteorológica, plataformas de recomendación de contenidos en plataformas de streaming o videojuegos que empleen IA.

Fuente: Reglamento (UE) 2024/1689 del Parlamento Europeo y del Consejo, Comisión Europea <u>'El Reglamento de Inteligencia Artificial entra en vigor'</u>

