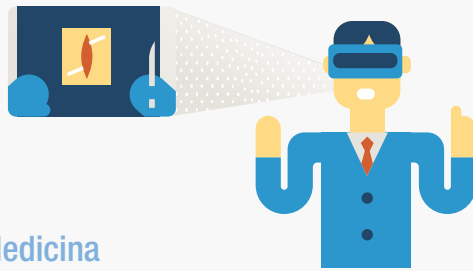
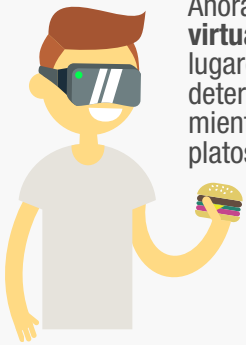


USOS INNOVADORES DE LA REALIDAD VIRTUAL

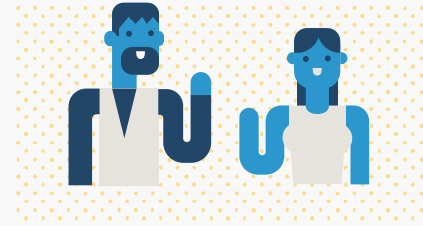
Gastronomía

Ahora podemos **viajar virtualmente** a distintos lugares y sumergirnos en determinados ambientes mientras degustamos los platos.



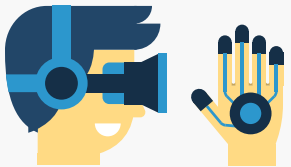
Medicina

El Centro Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) ha conseguido **disminuir los efectos del Parkinson** en varios pacientes al aplicar un tratamiento con RV.



Medios de comunicación

El **periodismo inmersivo** traslada al usuario al lugar de los hechos con vídeos 360º retransmitidos en directo por *streaming*.



Educación

En las aulas, el uso de la RV permite a los alumnos **retener mejor los conocimientos** y ayuda a los estudiantes con dificultades de aprendizaje.



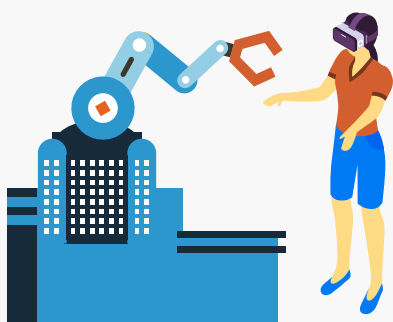
Entretenimiento

Los usuarios pueden entrar en el escenario de los **videojuegos** y practicar **deportes de riesgo** sin moverse de su sofá.



Arquitectura

La RV ayuda a los arquitectos a **concebir mejor el espacio** y a presentar el proyecto a los clientes.



Industria

Los **Digital Twin** son gemelos digitales de objetos físicos con los que los operarios de las fábricas pueden **practicar y testear en un mundo virtual**.



Cultura / Arte

Algunos museos y galerías ofrecen **visitas virtuales** o experiencias inmersivas para ayudar a comprender la historia y la cultura asociada a cada obra.



Militar

El Ministerio de Defensa británico utiliza la RV para **entrenar a los militares** en entornos de combate simulados.